國立屏東大學幼兒跨域創意教學學分學程實施計畫

107年3月19日幼兒教育學系106學年度第2學期第2次課程委員會議通過107年3月21日教育學院106學年度第2學期第1次課程委員會議通過107年3月29日本校106學年度第2學期第1次校課程會議通過107年10月18日本校107學年度第1學期第1次教務會議通過

109年6月17日幼兒教育學系108 學年度第2學期第4次系務會議暨第3次系課程委員會議通過 109年10月7日教育學院109學年度第1學期第1次課程委員會議通過

109年10月22日本校109學年度第1學期第1次校課程會議通過

111 年 3 月 16 日本校幼兒教育學系 110 學年度第 2 學期第 2 次系務會議暨第 1 次系課程委員會議通過 111 年 5 月 24 日教育學院 110 學年度第 2 學期第 1 次課程委員會議通過 111 年 6 月 9 日 110 學年度第 2 學期第 2 次課程委員會議通過

- 一、【學程名稱】:幼兒跨域創意教學學分學程
- 二、【設置宗旨】:跨領域知能與國家未來競爭力習習相關,全球各國已將跨領域知能的培養視為重要的教育目標。教育學院設置「幼兒跨域創意教學學分學程」, 積極投入跨領域知能的教師培育,厚植我國家競爭力。在課程規劃上,整合科學、 科技、藝術、數學、兒童發展與教保活動設計等領域的內容知識,培養兼具跨域 力、創造力與問題解決能力的專業師資,拓展教學創意、教育創新與文教創業的 無限可能。
- 三、【學程類別】:學分學程。
- 四、【學程負責單位】:教育學院。
- 五、【參與單位】:教育學院幼兒教育學系、人文社會學院文化創意學系、理學院科 學傳播學系。
- 六、【課程規劃】:採隨班附讀方式修讀本學程之課程,課程內容經校課程委員會審 議後逕行公告。
- 七、【修讀條件】: 本校學生皆可修讀。
- 八、【招生名額】:至多五十名,超過名額時,以前一學年學業平均成績排定高低順序擇優錄取。
- 九、【所需資源】:由參與單位負責。
- 十、【行政管理】:學生修習本學程之選課及成績處理,悉依本校選課須知及學則等 相關規定辦理。

十一、【申請程序】:

- (一)申請期限:欲修讀本學程之學生應於本校跨院系所學程之申請期限內辦理申請。
- (二)申請流程:填具申請單向教育學院提出申請,經本院審核後,提送錄取名 單由教務處彙整經行政程序核定。

十二、【學程審查認定方式】:

- (一)依本學程之課程規劃表應修滿「必修課程」學分,總計修畢十八學分以上者,始得核予本學程證明。
- (二) 修讀本學程前曾修習同名課程者,得申請抵免。
- (三)修讀本學程之學生於畢業時,得提出經教務處註冊組認證之本學程成績單, 向本學程負責單位申請核發學程證明,經本學程負責單位審查無誤後,送 交教務處註冊組核發本學程證明及學位證書加註第二專長。
- 十三、【計畫修正程序】: 本實施計畫經院務會議、教務會議通過,陳請校長核定後公布實施;修正時亦同。

本規章負責單位:教育學院

國立屏東大學幼兒跨域創意教學學分學程課程規劃表

107年3月19日幼兒教育學系106學年度第2學期第2次課程委員會議通過107年3月21日教育學院106學年度第2學期第1次被課程委員會議通過107年3月29日本校106學年度第2學期第1次校課程會議通過107年10月18日本校107學年度第1學期第1次教務會議通過109年6月17日幼兒教育學系108學年度第2學期第4次系務會議暨第3次系課程委員會議通過109年10月7日教育學院109學年度第1學期第1次課程委員會議通過109年10月22日本校109學年度第1學期第1次校課程會議通過109年10月22日本校109學年度第1學期第1次校課程會議通過111年3月16日本校幼兒教育學系110學年度第2學期第2次系務會議暨第1次系課程委員會議通過111年5月24日教育學院110學年度第2學期第2次課程委員會議通過111年6月9日110學年度第2學期第2次課程委員會議通過111年6月9日110學年度第2學期第2次課程委員會議通過

課程名稱	學分數	開課單位	備註
數學與科學之探索與遊戲	2	幼兒教育學系	
資訊科技教育	2	幼兒教育學系	
與創作實務基礎	3	科學傳播學系	
內容設計實務 學年修改課名-AI 數位內容應 務)	3	文化創意學系	至少1門3學分
創作實務	3		
與插畫設計	3		
發展	3	幼兒教育學系	
遊戲	2	幼兒教育學系	
數概念	2	幼兒教育學系	
教具設計與應用	2	幼兒教育學系	
園教保活動課程設計	3	幼兒教育學系	
自然科學	2	幼兒教育學系	
創意科學遊戲設計	3	幼兒教育學系	
學習評量	2	幼兒教育學系	
藝術	2	幼兒教育學系	
	資訊科技教育 與創作實務基礎 內容設計實務 學年修改課名-AI數位內容應 創作實務 與插畫設計 發展 遊戲 數概念 教具設計與應用 園教保活動課程設計 自然科學 創意科學遊戲設計	資訊科技教育2與創作實務基礎3內容設計實務 學年修改課名-AI 數位內容應 務)3創作實務3與插畫設計3發展3遊戲2數概念2教具設計與應用2園教保活動課程設計3自然科學2創意科學遊戲設計3學習評量2	資訊科技教育 2 幼兒教育學系 與創作實務基礎 3 科學傳播學系 內容設計實務 學年修改課名-AI數位內容應 務) 3 文化創意學系 創作實務 3 幼兒教育學系 變戲 2 幼兒教育學系 數概念 2 幼兒教育學系 數概念 2 幼兒教育學系 園教保活動課程設計 3 幼兒教育學系 自然科學 2 幼兒教育學系 創意科學遊戲設計 3 幼兒教育學系 學習評量 2 幼兒教育學系 學習評量 2 幼兒教育學系

總學分數:

1.共需修習 18 學分,核心課程必修 8 學分,選修課程至少選 10 學分。

國立屏東大學幼兒跨域創意教學學分學程課程規劃表

107年3月19日幼兒教育學系106學年度第2學期第2次課程委員會議通過107年3月21日教育學院106學年度第2學期第1次課程委員會議通過107年3月29日本校106學年度第2學期第1次校課程會議通過107年10月18日本校107學年度第1學期第1次教務會議通過109年6月17日幼兒教育學系108學年度第2學期第4次系務會議暨第3次系課程委員會議通過109年10月7日教育學院109學年度第1學期第1次課程委員會議通過109年10月22日本校109學年度第1學期第1次校課程會議通過

	課程名稱	學分數	開課單位	備註
核心	幼兒數學與科學之探索與遊戲	2	幼兒教育學系	
課	幼兒資訊科技教育	2	幼兒教育學系	
程	幼兒藝術	2	幼兒教育學系	
12 學	媒體與創作實務基礎	3	科普傳播學系	
分	數位內容設計實務	3		
	影音創作實務	3	文化創意學系	至少1門3學分
	漫畫與插畫設計	3		
選修	幼兒發展	3	幼兒教育學系	
課	幼兒遊戲	2	幼兒教育學系	
程	幼兒數概念	2	幼兒教育學系	
8	幼兒教具設計與應用	2	幼兒教育學系	
學分	幼兒園教保活動課程設計	3	幼兒教育學系	
	幼兒自然科學	2	幼兒教育學系	
	幼兒創意科學遊戲設計	3	幼兒教育學系	
	幼兒學習評量	2	幼兒教育學系	

總學分數:

1.共需修習 20 學分,核心課程必修 12 學分,選修課程至少選 8 學分。

國立屏東大學幼兒跨域創意教學學分學程課程規劃表

107年3月19日幼兒教育學系106學年度第2學期第2次課程委員會議通過107年3月21日教育學院106學年度第2學期第1次課程委員會議通過107年3月29日本校106學年度第2學期第1次校課程會議通過107年10月18日本校107學年度第1學期第1次教務會議通過

		107年	10月18日本校107學年度第	1 学期第1次教務會議通過
	課程名稱	學分數	開課單位	備註
核心	幼兒數學與科學之探索 與遊戲	2	幼兒教育學系	
課程	數位內容設計實務	3	文化創意學系	
12	媒體與創作實務基礎	3	科普傳播學系	
學 分	幼兒資訊科技教育	2	幼兒教育學系	
Ü	幼兒藝術	2	幼兒教育學系	
選修	幼兒發展	3	幼兒教育學系	
課	幼兒遊戲	2	幼兒教育學系	
程(幼兒數概念	2	幼兒教育學系	
8 學	幼兒教具設計與應用	2	幼兒教育學系	
分	幼兒園教保活動課程設 計	2	幼兒教育學系	
	幼兒自然科學	2	幼兒教育學系	
	創意科學遊戲設計	2	幼兒教育學系	
	幼兒學習評量	2	幼兒教育學系	

總學分數:

1. 共需修習 20 學分,核心課程必修 12 學分,選修課程至少選 8 學分。